



DOSSIER : LES JEUX DE LA CLÉ

Créée en 1974 sur une idée de son Président Fondateur Michel Bongrand, l'inventeur du marketing politique, la Confédération des Loisirs de l'Esprit (C.L.É.) regroupe aujourd'hui huit grandes fédérations de « jeux de l'esprit » : les fédérations françaises de Bridge, du Jeu de Dames, des Echecs, du Go, du Scrabble, du Tarot et, plus récemment, des Jeux Mathématiques et d'Othello.

La C.L.É. concerne plusieurs millions de pratiquants et près de 200 000 licenciés qui participent régulièrement aux compétitions organisées par les fédérations.

L'équipe de Tangente Jeux & Stratégie leur consacre un dossier de 16 pages présentant chaque jeu et chaque fédération ainsi que des problèmes (et leurs solutions !) pour chacun de ces classiques.

MAUREEN HIRON : UNE ANGLAISE HORS DU COMMUN !

Son premier jeu, Continuo, inventé en 1982 après un accident qui faillit lui coûter la vie, se vend à 5 millions d'exemplaires. Depuis, Maureen Hiron a produit 50 jeux, créé et revendu sa société à prix d'or et coule des jours heureux sous le soleil du sud de l'Espagne.

Portrait d'une maîtresse d'école au destin digne d'un conte de fées, p. 6

SOCIÉTÉ : LE JEU RESPONSABLE

Le 27 juin dernier, le Ministre du Budget Jean-François Copé annonçait la mise en place du Comité consultatif pour l'encadrement du jeu et du jeu « responsable » (COJER) dans le but de faire un travail de prévention : s'assurer de la probité des jeux proposés aux joueurs et protéger les publics les plus fragiles, entre autres contre les risques d'addiction.

Que recouvre précisément cette nouvelle notion et que va-t-elle apporter pour le jeu ? Un premier aperçu p. 4

JEU À REDÉCOUVRIR : OMNIGON

Voici une variante du jeu d'échecs où les joueurs ne sont pas entraînés dans des parties interminables ! Ce très bon jeu des années 1980 aurait sans aucun doute mérité un intérêt accru de la part des diffuseurs, c'est l'occasion aujourd'hui de le redécouvrir grâce à Michel Boutin, p. 48

Et aussi :

Stratégie : résoudre les problèmes de transvasements, un grand classique des récréations mathématiques, p. 50... **La sélection de TJS** : les nouveautés du bimestre pour tous, p. 52

Et toujours **30 pages de jeux pour des heures de détente** : jeux de logique p. 10, jeux culturels p. 42, jeux classiques p. 30.... Et la **nouvelle rubrique Bridge de Michel Lebel** p. 31.

Tangente Jeux & Stratégie n° 21
Bimestriel – septembre / octobre 2006
Disponible en kiosque le 15 septembre - 5,90 €

Contact presse

Valérie Lahanque

Editions Pole, 80 Bd St Michel – 75006 Paris

01 47 07 99 10 – vl@poleditions.com