



Information Presse Novembre 2006

OFFRIR LE BON JEU : LE VRAI CASSE- TÊTE DE NOËL !!

Pour ce numéro de fin d'année traditionnellement dédié aux fêtes, Jeux & Stratégie vous offre de nouvelles rubriques : un jeu de grilles, *SquarO*, et le grand classique *Stratège*, qui revient dans les bonnes boutiques avec une nouvelle édition très séduisante.

DOSSIER : QUEL BON JEU OFFRIR POUR NOËL ?

Pas facile d'arpenter les magasins en cette période de l'année et encore moins de trouver la perle rare qui va plaire à coup sûr aux joueurs de votre entourage. La rédaction de Jeux & Stratégie propose tout un éventail de bons jeux, du jeu de poche à l'objet ludique que l'on peut laisser fièrement sur la table du salon en passant par les traditionnels classiques. *Monopoly*, *Da Vinci Code*, *Suspect*, *Diam*, *Siam*, *Poker*... une moisson de bonnes idées dès la p. 9

HISTOIRE : CADEAUX DE NOËL, UNE TRADITION AUX ORIGINES MULTIPLES

Les fêtes de fin d'année sont l'occasion d'échanger des cadeaux. Les jeux et jouets représentent une part importante de ces cadeaux, mais à quand remonte vraiment cette tradition ? D'où vient le Père Noël ?... Jeux & Stratégie a mené l'enquête, p. 15

STRATEGIE : DIABALLIK !

Avec son matériel et ses règles très simples, *Diaballik* présente toutes les qualités pour découvrir –ou faire découvrir– l'univers des jeux abstraits. Cet excellent jeu de stratégie a conquis le jury de Cannes puisqu'il a été nommé aux As d'Or 2006. Toutes les facettes de ce jeu français dévoilées p. 50

JEUX À REDÉCOUVRIR : LES FUGITIFS

Edité par Robert Laffont dans la collection « Armand Jammot » (célèbre auteur des « Chiffres et des Lettres ») au début des années 1970, *Les Fugitifs* est un jeu de pion et de connexion français qui devrait ravir les amoureux des jeux conviviaux à quatre joueurs dont les règles sont compréhensibles en quelques minutes. Petit retour dans le temps grâce à Michel Boutin, p. 48

VARIANTE : REVERS

Au jeu d'échecs les prises sont facultatives, au jeu de dames elles sont obligatoires. Avec *Revers*, une création de Philippe Languillat, Vincent Everaert propose d'instiller un peu de l'esprit des dames dans votre échiquier pour une variante étonnante et détonante, p. 47

Et toujours **30 pages de jeux pour des heures de détente et de loisirs** : jeux de logique p. 16, jeux culturels p. 42, jeux classiques p. 28.... **La nouvelle rubrique Bridge de Michel Lebel** p. 31... La sélection des meilleures nouveautés p. 52... **World Puzzle Championship 2006**, p. 6...

Tangente Jeux & Stratégie n° 22 • Bimestriel – novembre / décembre 2006
Disponible en kiosque le 17 novembre 2006 - 5,90

Contact presse : Valérie Lahanque
Editions Pole, 80 Bd St Michel – 75006 Paris
Tél. 01 47 07 99 10 – vl@poleditions.com